

## Lesson Plan

**Aim:** Asking for and giving directions

**Objectives: Listening /Speaking / Reading / Writing**

To enable students to appropriately ask for and give directions.

To enable students to properly use words and expressions about directions , and places.

To enable students to ask for and give directions politely.

To enable students to correctly use the language.

---

### **Methodology**

1.

Warm-up activity

Study and practice the language patterns used in various situations.

Listen to the dialogues provided by the teacher and answer the questions.

Practice speaking in pair

Role playing / Record the conversation on their mobile device

Grammar practice: lecture and exercises from a book / worksheet

Writing dialogs for the game

---

### **Plenary / Evaluation**

1.

Observing students' activities

Game – Where am I ?

Assignments

## હું ક્યાં છું ?

### રમતના નિયમો:

વર્ગને બે જૂથમાં વિભાજિત કરો - જૂથ - ૧ તથા જૂથ -૨

- બંને જૂથોને એક એક નકશો આપવામાં આવશે.
- દરેક જૂથે પોતાના બે સભ્યોને પસંદ કરવાના રહેશે. તેઓને આ નકશો બતાવવામાં નહીં આવે.
- બાકીના જૂથે તેમને આપવામાં આવેલા નકશાના આધારે પોતાના જૂથના એક સભ્યને દિશાસૂચન કરવાનું રહેશે જેથી તે મુંબઈ આંતરરાષ્ટ્રીય વિમાનમથકથી પોતાની હોટલ સુધી પહોંચી શકે.
- જ્યારે તે જ જૂથનો બીજો સભ્ય પોતાના જૂથની સૂચનોના આધારે એવો નકશો કાગળ પર દોરશે જે શિક્ષકે તેમના જૂથના બાકીના સભ્યોને આપ્યો હોય.

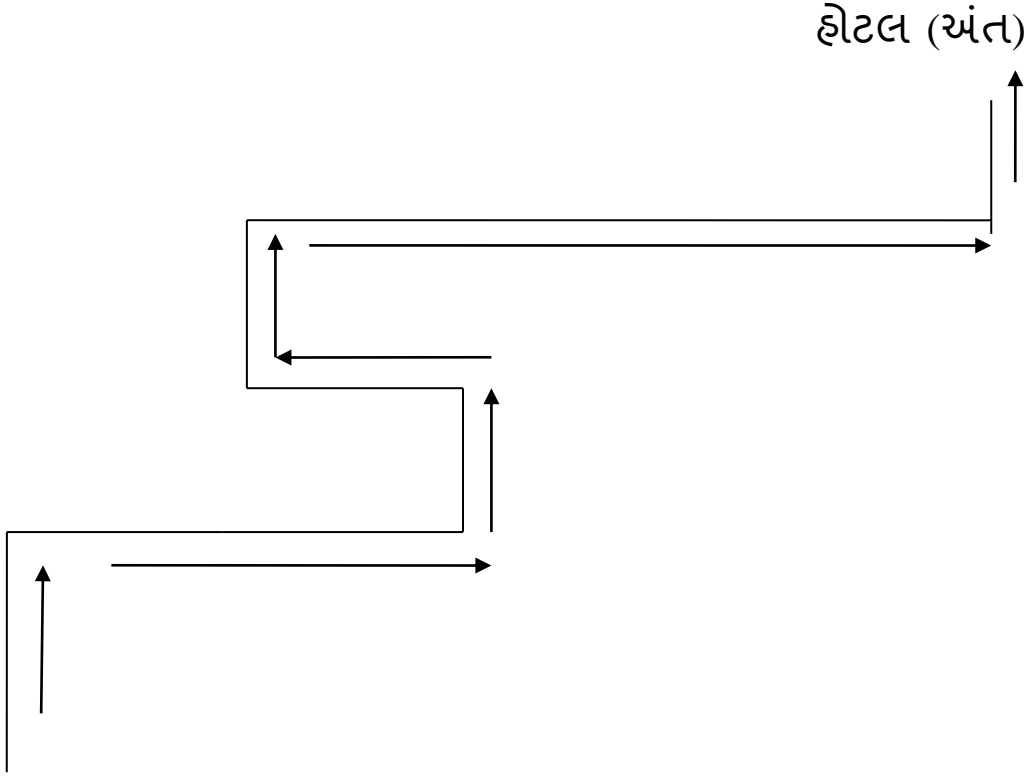
બંને સભ્યોમાંથી જે પણ પોતપોતાના જૂથની મદદથી પોતાના સાચા મુકામ પર સહુથી પહેલાં પહોંચશે અથવા સાચો નકશો દોરશે તે જૂથ વિજેતા નિવડશે.

બંને જૂથોએ ગુજરાતીમાં જ દિશાસૂચન કરવાનું રહેશે. અંગ્રેજી ભાષાનો ઉપયોગ કરનાર જૂથ આ રમતમાંથી બાકાત થઈ જશે.

હું ક્યાં છું ?

જૂથ : ૧ તથા જૂથ -૨

નકશો



વિમાનમથક (શરૂઆત)